

Ing. Václav Chvalovský  
Institute of Computer Science, University of Nairobi  
Výpočetní centrum, ČKD Praha o.p.

## STRUKTUROVANÉ PROGRAMOVÁNÍ S ROZHODOVACÍMI TABULKAMI

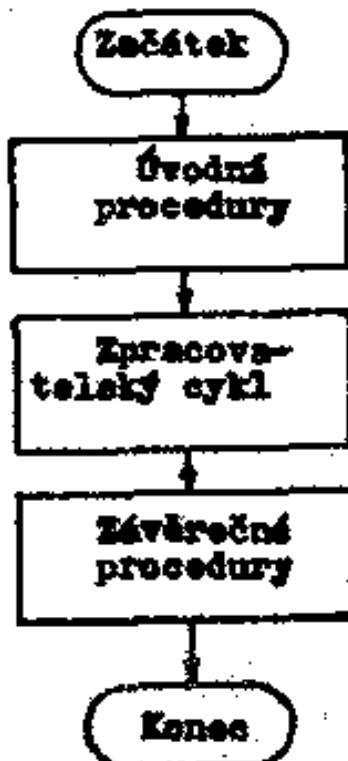
### Úvod

Tento příspěvek vznikl dle pravou původní práce s názvem "Co se vadí" programování (Pokus o shodnocení současnosti a výhledu profesie) autora V. Chvalovského na jeho matérském pracovišti v ČKD Praha. Vzhledem k tomu, že původní práce autora svým rozsahem a zaměřením přesahovala požadovaný rozsah, vybrali jsme do příspěvku pouze tu část, kde se autor zabývá možnostmi využití rozhodovacích tabulek v rámci strukturovaného programování.

### Riešení programu metodou shora dolu ("Top-down")

Otézskána "top-down" přístupu k řešení nejen konečných programů, ale celých automatizačních projektů byla věnována již hodně stránek literatury a tato se věci komplikuje více než je zdrávo. Namísto "top-down" se někdy používá termín "systématické programování" (N.Wirth [1973]) a tatož metoda je v IBM literatuře označována za HIPO techniku. Společným základem je dříve cítovaný postup od nižší k vyšší rozlišovací stupni v definici systému / programu který a v tom specifické programátorské aplikace principu, musí být respektován i ve spôsobu sápisu a ve stavbě programu.

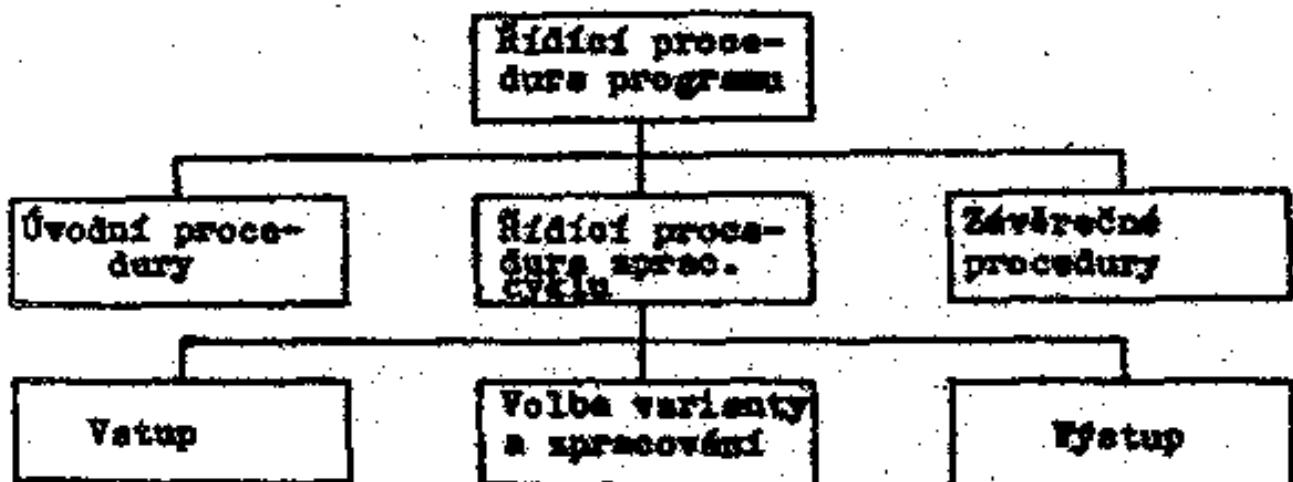
Obecnou strukturu typického programu pro zpracování dat lze uvést takto:



Zatímco úvodní a závěrečné procedury jsou relativně přiměřené (otevření souborů, ukládání pracovních oblastí, tisk konečných výsledků, uzavírání souborů), je organizace a obsah zpracovateleckého cyklu většinou bohatší. Podrobnější dekompozice vede obvykle k následujícímu schématu:

Vstup dat → Volba varianty → Zpracování → Výstup dat →

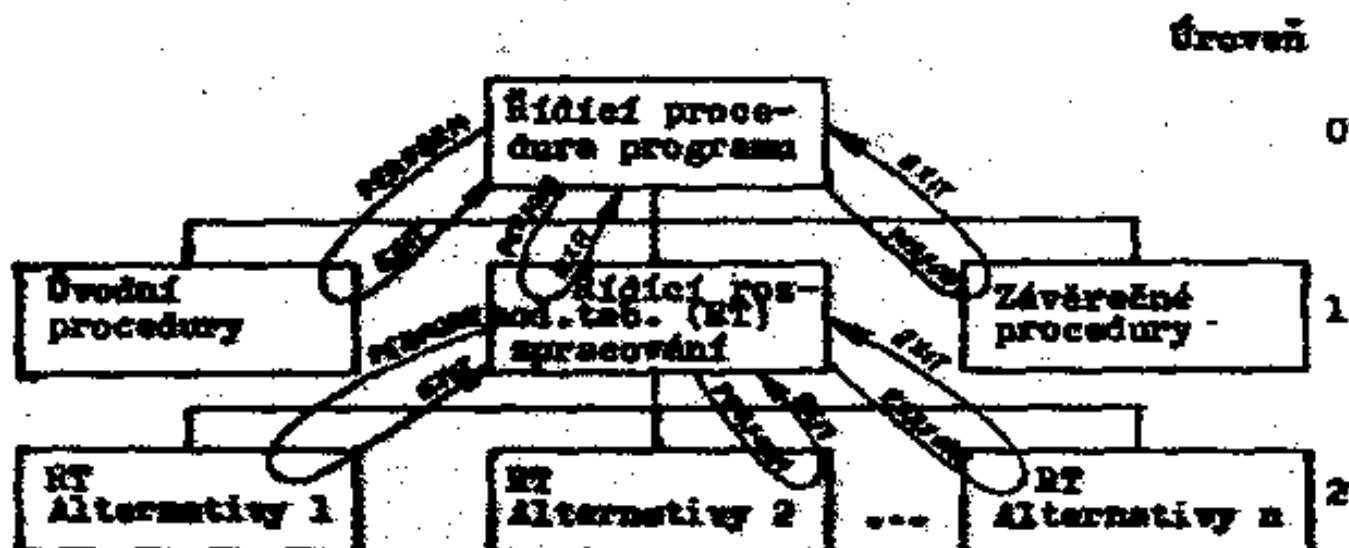
Uplatníme-li hierarchicky (top-down) pohled na uvedené schéma, dostaneme návisek uvedenou na obr. 1.



Obr. 1 - Hierarchická struktura programu

Jak je z obr. 1 patrné, je jádrem většiny programů volba varianty spracování podle druhu vstupu, respektive některé s kombinací a následné spracovatelské procedury všechného výstupu. Za těchto podmínek máme k dispozici řídící nástroj, kterým jsou rozhodovací tabulky, které lze použít k celkovému řízení spracovatelského cyklu! Jestliže bylo dříve [14] konstatováno, že prvek typu IF...THEN... ELSE... může vést k problémům v konstrukci programů, podobný problém je zcela eliminován použitím rozhodovací tabulky namísto komplikovanějších skupin IF...THEN...

Použití rozhodovacích tabulek je nepochybně známo, většině programátörů. Použití tabulek v rámci "top-down" řešení s strukturovaným programováním je založeno na praktické aplikaci principu níže rozhodovacích tabulek, který modifikuje obr. 1 do formy obr. 2.



Obr. 2 – Použití rozhodovacích tabulek v programu

Pozn. 1. Řídící rozhodovací tabulka by měla obsahovat štandardní vstupy a výsledek příslušné alternativy spracování.

Nebudu všejednou pochybat o tom, že stavba programu podle schématu z obr. 2 je nejjednodušší přehledná a dodržuje zásady postupu od nejvyšší k nejnižší realisovanosti dřevní. Konkrétní postup nápisu takovéhoho programu by mohl být následující. (použita upravená syntaxe EKBOL).

(1) Úroveň 0:

```
BEGIN  
    PERFORM UVOD;  
    PERFORM ZPRACOVANI;  
    PERFORM ZAVER;  
END;
```

(2) Úroveň 1:

(a) BEGIN UVOD

```
    PERFORM PROCEDURAL;
```

```
    PERFORM PROCEDURAL;
```

```
END;
```

(b) Zápis řídící rozhodovací tabulky ZPRACOVANI

(c) BEGIN ZAVER

```
    .  
    .  
    .
```

```
END;
```

(3) Úroveň 2: . . .

Podstatným pro tento postup je konkrétní zápis programu (dané úrovně hierarchie) v době definování úrovně t.j. ne doporučuje se zabývat se předčasně podrobnostmi na nižší úrovni abstrakce problému ! Dalším důležitým požadavkem je, aby nejenom jednotlivé samostatné struktury programu, ale i programy byly rozsahově co nejmenší. Oproti modulárnímu programování nedochází při aplikaci tohoto principu ke kompletaci náhdy i velmi komplexních programů s čítkařských modulů, protože se jako výhodnější (u moderních operačních systémů) jeví jejich propojení do sekvence pomocí řídících parametrů operačního systému ("job control language" apod.).

V rámci jednoho všeobecného materiálu nelze podrobně vyložit větškeré otázky "top-down" přístupu ve spojení se strukturovaným programováním. Podrobnější informace lze najít především v pracích [3], [4], které lze považovat za teoretické základy uváděné metody. Řada konkrétních postupů a příkladů je uváděna v pracích [5] a [6].

Na místě určeném pro závěr pokládám za nutné upozornit ještě na jeden úkol, který patří zatím větší části do oblasti zájmu systémové analýzy, zatímco ovšem sice jen velmi brzo i do náplně a stylu práce programátorů. Jde o automatickou analýzu a řezení projektů spracování dat, která je celoavštováva ve středu zájmu. (V ČSSR se ji konkrétně zabývá VVS v Bratislavě).

Do rámce tohoto příspěvku patří tato tendence především proto, že jejím jádrem je z velké části struktualizace problémů (programů). Kladená data, resp. jejich úrovní (soubor, druhy sázek, skupin políček atd.) a také proto, že využívá rozhodovacích tabulek. Protože jde o vývoj, který může podstatně změnit nejenom programátorskou činnost, ale i celý postup řezení běžných automatizačních projektů, domnívám se, že čím dříve se podrobne seznámíme alespoň s pracemi B. Lengsforsa [15], B. Lengsforsa a B. Sundgrena [16] a K. Grindleyeho [17], tím lépe.

#### Literature

- [1] G.M.Weinberg: The Psychology of Computer Programming.  
New York, Van Nostrand Reinhold Co, 1971
- [2] E.W.Dijkstra: A Discipline of Programming.  
Englewood Cliffs, N.J., Prentice-Hall, 1976
- [3] H.Wirth: Systematic Programming: An Introduction.  
Englewood Cliffs, N.J., Prentice-Hall, 1973
- [4] H.Wirth: Algorithms + Data Structures = Programs.  
Englewood Cliffs, N.J., Prentice-Hall, 1976
- [5] E.Yourdon: Techniques of Program Structure and Design.  
Englewood Cliffs, N.J., Prentice-Hall, 1973
- [6] M.A.Jackson: Principles of Program Design.  
London, Academic Press, 1975
- [7] M.E.Majster: "Extended Directed Graphs, a Formalism for Structured Data and Data Structures",  
*Acta Informatica*, 8, (1977), 37 - 59

- [8] R.C.Nickerson: COBOL Programming: A Structured Approach.  
London, Prentice-Hall, 1977
- [9] J. Hughes - J.Michton: A Structured Approach to Programming.  
Englewood Cliffs, N.J.,  
Prentice-Hall, 1977
- [10] V.Chvalovsky: Strukturovací tvorba  
Praha, SNTL, 1974
- [11] V.Chvalovsky: "Structured Programming in COBOL:  
Yet Another Approach",  
Proceedings, IOS 77 Conference, April 1977,  
Liege, Belgium
- [12] V.Chvalovsky: "New Techniques for COBOL Programming"  
Software Practice and Experience, 1978  
( v tisku )
- [13] A.Van Gelder: "Structured Programming in COBOL:  
An Approach for Application Programmers",  
Communication of ACM, 20, 1 (January, 1977 ),  
2 - 12
- [14] A.M.Bloom: "The ELSE must go too", Datamation, 21,  
8. 5 (1975), 123 - 126
- [15] B.Langeford: Theoretical Analysis of Information  
Systems ( 3rd ed. )  
Philadelphia, Pa., American, 1973
- [16] B.Langeford - B.Sundgreen: Information Systems  
Architecture  
New York, Petrocelli Charter,  
1975
- [17] K.Grindley: Systematics: A new approach to systems  
analysis.  
London, Mc Graw Hill, 1975.